

„Kurzspielhorror“

Name:

Datum:

Jeder Spieler hat acht vorgegebene Aufgaben zu erfüllen. Die Bewertung findet anhand der benötigten Versuche (Startversuche) statt. Gelingt es einem Spieler nicht innerhalb von sechs Versuchen die Aufgabe zu lösen, notiert er eine acht auf seinem Ergebnisbogen und wechselt zur nächsten Station.

Station	Aufgabe	Ergebnis der Versuche
1.	Aus 0,8/1,2/1,6/2,0 und 2,4m müssen 5 Bälle nacheinander ohne Fehler eingelocht werden. Geht ein Versuch vorbei muss von vorne begonnen werden (mit leichtem Break)	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
2.	6 Bälle werden in einer Entfernung von 1,5m um das Loch herum aufgebaut. Die Bälle müssen nacheinander ohne Fehler eingelocht werden (wenig oder kein Break)	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
3.	2x hintereinander einen ca. 20m langen Putt in einen Zielkreis von 1m Radius spielen.	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
4.	3 Chips in Grünstärke (max. 20m) auf 3 verschiedene Ziele (Zielkreis Radius 1,5m). Die Bälle müssen nacheinander ohne Fehler in die Zielkreise gespielt werden. Geht ein Versuch vorbei muss von vorne begonnen werden.	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
5.	Chip aus Semirough – 8m vom Grünrand, Fahne ca. 25m im Grün. Zielkreis Radius 2m.	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
6.	Standard Bunkerschlag aus ca. 12m, Zielkreis Radius 2m	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
7.	Standard Bunkerschlag (leicht Downhill) aus ca. 18m, Zielkreis Radius 3m	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8
8.	Lob auf kurze Fahne, Zielkreis Radius 2m	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 8

Gesamtergebnis

_____ Versuche